1. Ontstaan
	1. Produceren
		1. Productie
			1. Het product moet binnen 10 uur geproduceerd worden.
			2. Het product moet door twee personen geproduceerd kunnen worden.
			3. Het product moet worden geproduceerd met de machines die beschikbaar zijn in de mackersspace zie bijlage 1.
		2. Materialen
			1. De materiaal kosten mogen maximaal 20 euro bedragen.
			2. Minimaal een week voor de productie moeten de materiaal kosten bekend zijn.
	2. Verpakken
		1. De doof blinden persoon moet aan de buitenkant van de verpakkingen kunnen achterhalen welk spel het is.
		2. De verpakking mag niet bezwijken onder 10 keer zijn eigen gewicht plus inhoud.
		3. De verpakking moet vorkomen dat als het van 1,5m hoogte valt de inhoud niet beschadigd.
		4. Als de verpakking van 1,5m hoogte valt mag hij niet open vallen.
		5. Als de verpakking van 1,5m hoogte valt moet hij wel nog te openen zijn.
		6. Hij moet binnen een halve 10 seconden te openen zijn door 80% van de mensen
		7. De Doos moet intact blijven na minimaal 50 keer het openen en sluiten van de doos
2. Verspreid worden
	1. Opslag
		1. Het maximalen gewicht van het spel + verpakking bedraagt 2 KG
		2. Minimaal 10 producten moeten op elkaar gestapeld kunnen worden zonder dat ze om vallen als er een kracht van 50 Newton er tegen aan duwt.
		3. De verpakking van het spel moet beschikken over een minimalen vochtweerstand van IP2 zie bijlagen 2.1
	2. Transsport
		1. Er moeten minimaal 30 verpakkingen + inhoud op een standaard europallet passen.
3. Gebruikt worden
	1. Verkoop het
		1. De maximalen verkoop advies prijs bedraagt 40 euro
		2. Het spel moet in een winkelschap passen van minimaal 300 mm diep en 1000 mm lang en 300 mm hoog.
	2. Reparatie
		1. Van allen spel pionnen en dobbelstenen moet er minimaal een reserve onderdeel bij het product geleverd worden.
	3. Reinigen
		1. Het spel moet met een vochtig doekje (vochtig van water) afgedaan kunnen worden zonder enige vorm van beschadiging.
		2. 90% van het gehelen spel inclusief verpakking moet bereikbaar zijn door middel van een doekje.
	4. Gebruik
		1. De speler/spelers mogen geen enkelen vorm van verwondingen aan de handen krijgen.
		2. Het spel moet door 1 persoon binnen een kwartier opgezet kunnen worden
		3. De dobbelsteen mag onder het spel niet van de tafel verdwijnen in 95% van de gevallen.
		4. De speler moet in 90% van de gevallen weten als hij en iemand anders aan de beurt is.
		5. De spel onderdelen mogen niet verschuiven als er een kracht van 10 N loodrecht van boven op komt.
		6. 80% van de doof blinden mensen moet het spel zo op kunnen ruimen binnen 15 minuten dat allen onderdelen op de juiste plek terug liggen.
		7. Gebruiksaanwijzing
			1. Gehele uitleg moet in het Nederlands en in braille taal staan.
			2. Allen afbeeldingen moeten begrijp baar zijn voor 80% voor doof blinden mensen zijn.
			3. De uitleg mag maximaal 20 pagina’s lang zijn in lettertype 12 en in normalen groten braille taal.
	5. Vervoer
		1. Het spel moet voor 80% van de mensen zonder dat ze het laten vallen als ze het 10 minuten vast hebben in hun handen.
4. Verdwijnen
	1. Verantwoord omgaan
		1. Het spel moet voor 80% bestaan uit recycle baren materialen.

Normaal gebruik: het spel word alleen volgens de omschreven spel regels uit de betreffende handleiding gespeeld en wordt voor geen enkel ander doel einde gebruikt.

BIJLAGEN

1. Machines
	1. Het product dat word gemaakt door middel van vacuüm vormen is maximaal 50 mm hoog en de plaat dikte bedraagt maximaal 2 mm en minimaal 1 mm.
	2. Het product dat word gemaakt door middel van laser snijden mag een maximaal oppervlakte van 600mm bij 300 mm en de maximalen plaatdikte bedraagt 4 mm.
	3. Het product dat word gemaakt door middel van CNC frees mag maximaal 50 mm hoog zijn en een oppervlakte van 300mm bij 400 mm.
	4. Het product dat word gemaakt door middel van de 3D printer is maximaal 300 mm hoog en heeft een maximalen oppervlakte van 200mm bij 200 mm
2. IP2 is Geen schade indien onderhevig aan vallende druppels op een 15° gekanteld apparaat.